

Resumo

WordCounter analisa seu texto e informa quais são as palavras e frases mais comuns. Ele te ajuda a resumir quantitativamente seu texto para que você possa investigar como as palavras são usadas. Esboçar uma história de dados ajuda os participantes a contruírem seu alfabeto de dados, encontrando e desenhando uma história sobre as palavras que aparecem nas letras de músicos famosos.

Objetivos de Aprendizagem

- Aumentar a habilidade de analisar e raciocinar sobre os dados de texto
- Entender que se pode encontrar muitas histórias em um conjunto de dados
- Capacitar a rápida comunicação de uma história orientada a dados para outras pessoas através de um esboço

Fazer a Atividade

Resolvendo um Problema

Texto também é dado! Encontrar padrões em grandes conjuntos de texto manualmente pode ser difícil, mas computadores podem ajudar. WordCounter te ajuda a iniciar a análise de texto quantitativamente, mostrando as palavras e frases mais usadas.

Compartilhe Exemplos Inspiradores

A visualização de letras de músicas é algo bem popular. Veja exemplos como a música "Rap Research Lab" (<http://rapresearchlab.com/>) de Tahir Hemphill ou "Spotimap" (<http://javier.is/spotimap/>) de Javier Arce. Pergunte aos participantes quais histórias eles vêem nestes exemplos.

Introduza a Ferramenta

Abra o WordCounter (<https://databasic.io/wordcounter>) e escolha "Elvis Presley" da lista de exemplos de dados. Pressione "Contar!" para exibir uma análise de todas as letras de Elvis. Mostre ao seu grupo como a contagem de palavras das letras exibe como ele usava muito a palavra "love" (amor), mas apenas olhando para os bigramas e trigramas você pode começar a entender como e por que ele fazia isso. O fato de que Elvis dizia "love" tantas vezes mas apenas disse "attorney" (advogado) uma vez pode ser uma história divertida e relevante a se rascunhar. Mencione que você pode baixar arquivos CSV com os resultados para análise futura.

Duração

30 minutos

Público

3 - 100 pessoas. Idade 12+.

Nós projetamos esta atividade para aproximadamente 30 pessoas, mas você pode fazer com mais ou menos. Concebido para ensino básico, educação superior, organizações jornalísticas, organização sem fins lucrativos e oficinas em comunidades sociais. Não é necessária nenhuma experiência prévia.

Espaço

- Um projetor conectado a um computador
- Organização em grupos de 3 em torno de um computador.
- Mesas ou chão com espaço para colocar papel ou adesivo para pregar papeis nas paredes, para que os participantes possam desenhar

Materiais

Computador / smartphone / tablet
1 para cada 3 participantes

Fazer a Atividade (contínuo)

Inicie a Atividade

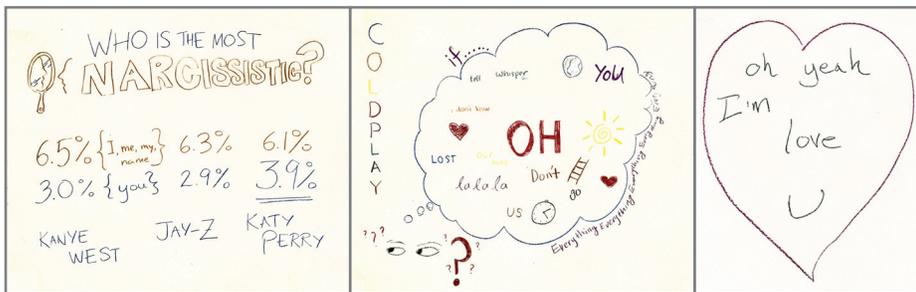
1. Participantes tem 15 minutos.
2. Participantes trabalham em equipes de 3.
3. Cada equipe usa o WordCounter para analisar as letras de um musico e procura por uma história para contar sobre suas letras.
<https://databasic.io/wordcounter>
4. Cada equipe esboça visualmente uma forma de contar a história em um grande pedaço de papel usando canetas ou lapis de ponta grossa.

Compartilhe

Enquanto você anda por perto, mantenha os olhos nos diferentes tipos de histórias para destacar. Se você ver qualquer recurso visual interessante, ou novas histórias, lembre-se de destacá-los durante o momento de compartilhamento no fim da oficina. Com suas limitações de tempo em mente, peça aos grupos que compartilhem de volta suas historias. Limite-os em 1 minuto, para que não se percam no exemplo de um grupo. Enquanto as pessoas compartilham, lembre-se de chamar os grupos que você percebeu anteriormente que tenham criado uma história nova ou diferente.

Foque nestes temas:

- Existem muitos tipos de histórias que você pode contar com o mesmo dado.
- Rascunhar é uma maneira útil de comunicar suas ideias para aqueles que estão ao seu redor.
- Trabalhar com dados pode ser divertido.
- Demonstre como você pode baixar os arquivos CSV para continuar sua análise em Excel (por exemplo, no CSV você pode ver mais do que os principais resultados exibidos na página web).



Lembretes

- Tudo bem se forem desenhos de bonecos de pauzinhos.
- “Histórias de dados” são apenas padrões que você encontra nos dados. Uma história pode ser simples como “Elvis disse ‘love’ muito mais do que ‘advogado’”.
- Não se preocupe em ser perfeito, apenas rabisque algo.
- As opções “stopwords” permitem que você ignore ou inclua palavras comuns como “o” ou “e”

Glossário

Bigrams

Um bigrama é uma frase de duas palavras.

CSV

É um arquivo com “valores separados por vírgula” (comma-separated values); uma maneira padronizada para salvar tabelas de informações em um arquivo texto simples. Cada linha da tabela é uma linha do arquivo texto, e cada coluna é separada por uma vírgula.

dado qualitativo

O dado que descreve algo é chamado qualitativo (como uma figura ou citação).

dado quantitativo

O dado que conta ou mede algo é chamado de quantitativo (como um número).

Stopwords

Stopwords são palavras que são ignoradas na análise textual, como “este”, “aquele”, “e” e “mas”.

Trigrama

Um trigrama é uma frase de três palavras.